

GAME OVER

Número 132 • 22 Enero 2016



REPORTAJE

Los 15 juegos más esperados de 2016.

AVANCES

LEGO Marvel Vengadores, Sébastien Loeb Rally Evo, XCOM 2.



JASON CLARKE JOSH BROLIN JOHN HAWKES ROBIN WRIGHT
SAM WORTHINGTON KEIRA KNIGHTLEY EMILY WATSON JAKE CYLLENHAAL

EVEREST

BASADA EN LA INCREÍBLE HISTORIA REAL



YA EN **BLU-RAY** Y **DVD**

DEL GUIONISTA Y DIRECTOR DE *EL SEXTO SENTIDO* Y *SEÑALES*

UN THRILLER ORIGINAL DE
M. NIGHT SHYAMALAN

L A

VISITA



SU MA RIO



08 LEGO Marvel Vengadores

EN ESTE NÚMERO...

Quantum Break, XCOM 2, Street Fighter V, Tom Clancy's The Division, Uncharted 4 El Desenlace del Ladrón, Dark Souls III, Battleborn, Mirror's Edge Catalyst, ReCore, Doom, Dishonored 2, Fable Legends, Crackdown 3, Gears of War 4, Mafia III. **LEGO Marvel Vengadores**, XCOM 2, Sébastien Loeb Rally Evo. GTA Online, Rise of the Tomb Raider, Assassin's Creed Syndicate, Project CARS.

GAME OVER

DIRECTOR:

ÓSCAR SANTOS

oscar@medipress2000.net

REDACCIÓN:

GOOMBA, GRENOUILLE,
JONATHAN DÓMBRIZ,
PENÉLOPE

IMPRESIÓN:

MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

DISTRIBUCIÓN: MEX

COMERCIALIZA
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK

EDITA

MEDIPRESS 2000

Av. Plaza de Toros I, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid

Teléfono.: 91 425 00 54

Fax: 91 425 04 12

medipress@medipress2000.net

www.medipress2000.net

DIRECTORA DE PUBLICACIONES:

EVA LLORENTE

llorente@medipress2000.net

DIRECTOR DE PUBLICIDAD Y MARKETING:

PABLO MARTÍNEZ-MORÁS
HERRERO

martinez@medipress2000.net

DEPARTAMENTO PUBLICIDAD:

SERAFÍN CAÑAS
MANZANO

serafin@medipress2000.net

JOSÉ MANUEL QUESADA

jmquesada@medipress2000.net

DTO. DE DISEÑO GRÁFICO:

AULA ARTS

DEPARTAMENTO ADMINISTRACIÓN:

ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

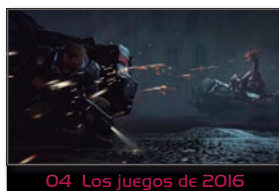
Depósito Legal:

M 17548 2005

Distribución controlada por



- Game Over no se identifica necesariamente con las opiniones de sus redactores.
- Prohibida la reproducción de los contenidos de esta publicación.



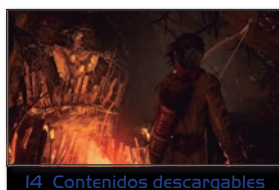
04 Los juegos de 2016



12 XCOM 2



13 Sébastien Loeb Rally Evo



14 Contenidos descargables

>>> **UN AÑO INCREÍBLE**
Sí, es el mismo titular que usamos el mes pasado para hablar de lo fantástico que había sido el año 2015 para nosotros, jugadores. Puede que sea pretencioso hablar del mismo modo cuando solo llevamos unos pocos días de 2016 y todavía hay mucha tela que cortar, pero como os mostramos en el reportaje que encontraréis cuando paséis la hoja, hay muchos juegos previstos para este año. No hemos incluido todos, pero sí al menos los que nos parecen más relevantes, los más esperados o los que pueden sorprendernos un poco. Juegos como Quantum Break (con toda la polémica que se ha montado a su alrededor por no salir doblado al castellano), The Division, Uncharted 4, Doom, ReCore o Gears of War 4 están siendo elaborados en estos momentos, con la clara intención de vender muchas unidades y hacemos disfrutar de incontables horas de diversión. Mientras, ya tenemos algunas joyas a punto de salir. LEGO Marvel Vengadores que lo hace a finales de enero junto a Sébastien Loeb Rally Evo y poco después XCOM 2. ¡¡¡A disfrutar!!!

REPORTAJE



Los juegos más esperados de 2016

15 títulos imprescindibles para este año

>>>XCOM 2

Exclusivo de PC y desarrollado de nuevo por Firaxis, lleva un paso más allá la estrategia por turnos mientras acabamos con los alienígenas que habitan nuestro planeta después de los sucesos del primer juego, lanzado hace tres años.

>>>MIRROR'S EDGE CATALYST

Desarrollado de nuevo por DICE, los ocho años que han pasado desde el primero deben ser motivo suficiente para aprovechar la potencia de las máquinas de nueva generación y los ordenadores más potentes para mostrarnos un juego mucho más espectacular gracias al empleo del motor Frostbite 3. El 24 de mayo lo sabremos.

>>>FABLE LEGENDS

Lionhead le ha dado una vuelta a su clásica franquicia y está creando un juego en el que varios personajes pueden jugar a la vez, cuatro héroes contra un villano para ser exactos. En el juego final, que será gratuito si contamos con una suscripción Gold, podremos jugar también en WIO, con la conocida función de cross-platform.

Como cada año por estas fechas, es momento de ir pensando en los títulos que se esperan para los próximos 12 meses. Como siempre, serán varios cientos los que terminen apareciendo, pero solo unos pocos tendrán el honor de ser los mejores y/o los más vendidos. En estas páginas recopilamos los que, a nuestro juicio, son los más interesantes. Hemos dejado fuera todos aquellos que inevitablemente tienen versión nueva (más o menos) cada año y que ya están en la mente de sus seguidores.

Street Fighter V

PLAYSTATION 4, PC • 16/02

Nueva entrega de Capcom con los famosos luchadores que, por primera vez, permitirá el juego cross-platform, es decir, podremos jugar con usuarios de otra máquina. Ya hay un buen número de luchadores confirmados, como Ryu, Chun-Li, Bison, Ken, Vega, Zangief o Dhalsim entre otros. El juego saldrá con 16 de ellos mientras que habrá otros que se podrán ir adquiriendo a lo largo del año, bien con dinero real o con monedas ganadas dentro del propio juego.

Tom Clancy's The Division

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • 08/03

Se trata de un juego de acción en tercera persona con toques de rol y estrategia táctica, que ha deslumbrado cada vez que se mostraba en vídeos o demos cortas gracias a su planteamiento a partir del colapso de los EEUU tras una enfermedad que se extiende a toda velocidad por su territorio, siendo nosotros el operativo encargado de combatir la amenaza. El 28 de enero en Xbox One y el 29 en PS4 y PC podremos disfrutar de una beta del juego.

Quantum Break

XBOX ONE • 05/04

Es la única IP nueva pura de toda la lista. Quantum Break, en exclusiva para Xbox One, es la gran apuesta de Microsoft para este año. Se espera que vea la luz el próximo 5 de abril, coincidiendo con la serie de televisión del mismo nombre que se está rodando. Desarrollado por Remedy Entertainment, nos pondrá en la piel de Jack Joyce, que tras un experimento fallido con una máquina del tiempo, debe hacer todo lo po-



Tom Clancy's The Division se desarrolla en la devastada ciudad de Nueva York.



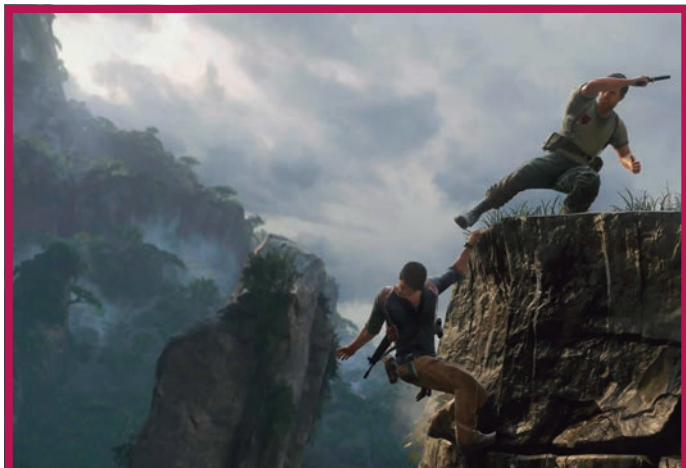
Dark Souls III cierra la trilogía de los juegos más difíciles de los últimos años.

sible para reestablecer el mismo. Para ello, se puede valer del poder de manejar el tiempo a su antojo, paralizando enemigos e incluso usando el entorno para su propio beneficio. Por desgracia, el juego parece que no saldrá con las voces traducidas, en un movimiento incomprensible por parte de Microsoft.

Dark Souls III

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • 12/04

Aspira a mantener el elevado grado de dificultad de sus antecesores, que también hemos podido ver recientemente en Bloodborne. From Software está dando sus últimos retoques a un juego en el que volveremos a disfrutar de la conocida lucha entre la luz y la oscuridad, en un juego que cierra la trilogía y, además, la ambientación medieval.



Uncharted 4 promete muchas más dosis de acción y diversión en PS4.

Uncharted El Desenlace del Ladrón

PLAYSTATION 4 • 26/04

Desarrollado como siempre por Naughty Dog, será exclusivo de PlayStation 4 y, en principio, será el final de las aventuras de Nathan Drake, comenzando tres años después del final del anterior. Para ir haciendo boca, Sony lanzó el pasado mes de octubre The Nathan Drake Collection, que incluye las versiones remasterizadas de las tres primeras entregas de la serie para PS4 y que, además, otorga acceso a la beta de Uncharted 4.

Battleborn

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • 03/05

Llegará de la mano de Gearbox Software, creadores de la aclamada franquicia Borderlands. Es un juego de acción multijugador que nos ofrece un amplio abanico de héroes con los que



Battleborn intentará ofrecer una nueva perspectiva de los juegos de acción.

jugar, todos con diferentes habilidades y características. La beta abierta se iniciará en breve, llegando primero a PS4, cuyos afortunados usuarios en caso de participar recibirán poco después del lanzamiento un héroe nuevo totalmente gratis (las otras plataformas podrán obtenerlo mediante un pago por determinar).

ReCore

XBOX ONE • JUNIO 2016

En un planeta devastado y siendo uno de los últimos humanos que quedan vivos, disfrutaremos de una aventura única en compañía de diferentes robots con los que podemos trabajar amistad y guiarlos por un universo único.

Doom

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • PRIMAVERA 2016

Nuevo reboot en los próximos meses después de años de desarrollo y problemas en lo que era conocido como Doom 4 hasta hace un par de años. Seguirá ofreciendo modo single player y multiplayer con hordas de enemigos salidos del mismo infierno a los que daremos caña con un amplio arsenal de armas.

Dishonored 2

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • PRIMAVERA 2016

Llegará más de tres años después de su antecesor antes del próximo verano si nada se tuerce. El original cosechó muy buenas críticas de prensa y público, de modo que era esperada una secuela, que se desarrollará 15 años después de aquel, pudiendo elegir esta vez entre Corvo Attano o Emily Kaldwin.

Crackdown 3

XBOX ONE • AÑO 2016

Continúa los sucesos narrados en el anterior, lanzado hace 6 años. Poco más se sabe, salvo que usará la potencia de cálculo en la nube (Microsoft Azure) para asegurarse un alto grado de realismo que permitirá, por ejemplo, que todo elemento del escenario pueda ser destruido.

Gears of War 4

XBOX ONE • PRIMAVERA 2016

Desarrollado por The Coalition, no tiene fecha confirmada y supondrá la continuación de la saga dejada en GoW3, tras la compra de la licencia a Epic Games por parte de Microsoft.

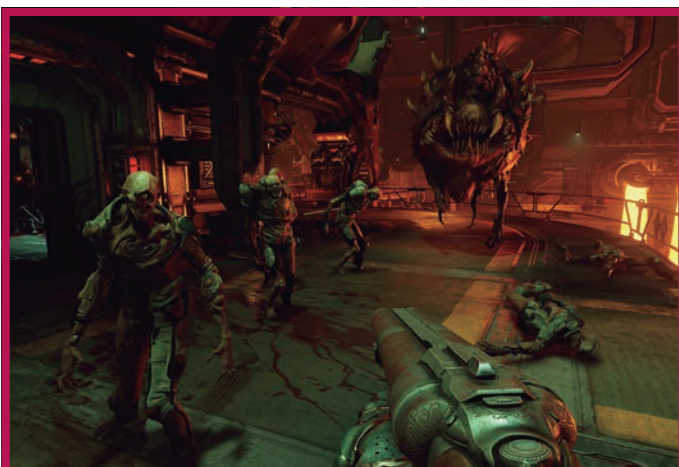
Mafia III

XBOX ONE, PC, PLAYSTATION 4 • AÑO 2016

se desarrollará en un mundo abierto en el año 1968 en la ciudad de Nueva Orleans, encarnando a un veterano de Vietnam que intentará crear su propia banda criminal con la ayuda de algunos amigos, entre los que encontramos a Vito Scaletta, el protagonista de Mafia II.



ReCore va a ser una de las sorpresas más agradables de este año 2016.



Tras varios años de desarrollo, parece que el nuevo Doom está casi a punto.



Mafia III nos llevará a Nueva Orleans a montar nuestra propia familia.

RODOLFO
SANCHO

IRENE
ESCOLAR

RAÚL
MÉRIDA

EUSEBIO
PONCELA

FERNANDO
GUILLÉN CUERVO

JOSÉ
CORONADO

LA CORONA PARTIDA

UNA PELÍCULA DE
JORDI FRADES

TRAS LA MUERTE DE ISABEL TODOS QUIEREN DEMOSTRAR
QUE JUANA, LA LEGÍTIMA HEREDERA, ESTÁ LOCA.

ESTRENO EN CINES 19 DE FEBRERO

rtve

coproducción

el espacio

el espacio

el espacio

PREVIEW

TT GAMES

29 ENERO 2016

PC • XBOX ONE • X360 • PSV
PS3 • PS4 • WII U • N3DS



LEGO Marvel Vengadores

Un merecido homenaje

>>>CIENTOS DE COMBINACIONES

El cuidado a la hora de plasmar todos los personajes de Marvel es brutal. No sólo en detalles de los más famosos, sino de posibilidades, pues a los 150 superheroes que el juego contendrá hay que sumarle las posibilidades que cada uno de ellos tienen de cambiar indumentaria, o de transformarse en gigantes.

>>>SIETE MUNDOS

Las diferentes misiones del juego tendrán además otras paralelas que podremos ver en el minimapa, y de ellos destaca Manhattan, pero habrá otros 6 mundos abiertos adicionales como Washington DC, Malibú, Asgard, Sokovia, Shield...

>>>DLC EXCLUSIVOS

El juego contará con DLCs basados en las películas de Marvel Capitán América: Civil War y Ant-Man, y que serán gratuitos y exclusivos para los jugadores de PS4 y PS3. Estos contenidos adicionales contarán con historias y personajes de ocho películas del universo

Marvel, así como con contenido clásico de los comics de Los Vengadores.

De entre las muchas bonanzas que se dieron en la presentación del juego, nos quedamos con casi todas ellas, pero las que más nos llamaron la atención son aquellas que hacen gala de novación dentro de la serie de Marvel. No es una secuela de LEGO Marvel Super Heroes, como se ha venido diciendo. Sí parece más bien una nueva entrega de culto a todos los súper héroes de Marvel, pues el cuidado que están poniendo a la hora de desarrollarlo, así como la cantidad de detalles que ya se vislumbran van a hacer de él un gran juego de LEGO.

Y lo mejor de todo es que el juego se desarrollará en 15 niveles que tendremos que ir superando,

pero según sus desarrolladores, los niveles serán algo más grandes que las de su antecesor "marveliano", basados en sucesos de las películas de Marvel. Casi todos ellos estarán basados en las aventuras de los Vengadores hasta la Era de Ultrón, mientras que los otros tres vivirán las aventuras de Iron Man 3, Thor: El Mundo Oscuro y los filmes del Capitán América. Otro punto a tener en cuenta será los personajes que contendrá LEGO Marvel Vengadores. 150 personajes sacados de lo más profundo de la historia de los super héroes de Marvel, sin contar con las combinaciones y cambios que podemos hacer con cada uno de ellos, nos puede dar una idea de la cantidad de personajes que se pueden llegar a crear. Evidentemente, no están teniendo el mismo cuidado a la hora de hacer cada uno de ellos, pues, por ejemplo, con Iron Man se han creado más de 14 versiones, todas ellas con todo lujo de detalles.

Ya estamos ansiosos de echarle el guante a este título a finales de enero que, sin duda, se convertirá en todo un homenaje a los personajes de Marvel. ✍️ PENÉLOPE



De Hulk por ejemplo tendremos varias versiones, esta es la correspondiente a La Era de Ultrón.

NO TODOS LOS REGALOS SON BIENVENIDOS

"EL *ATRACCIÓN FATAL* DE LA DÉCADA"

CHICAGO SUN TIMES

"UNA DINAMITACIÓN SISTEMÁTICA
DE LOS TÓPICOS DEL THRILLER"

FOTOGRAMAS

"UN EJERCICIO IMPECABLE QUE
RECUERDA AL MEJOR HITCHCOCK"

THE NEW YORK TIMES

"INTELIGENTE Y EFECTIVO"

THE WASHINGTON POST

"FRÍAMENTE INQUIETANTE"

VARIETY

SITGES 2015

OFICIAL DEL FESTIVAL INTERNACIONAL DE CINEMA FANTASTIC DE CATALUNYA

PREMIO AL MEJOR ACTOR

tiff. toronto
international
film festival

JASON
BATEMAN

REBECCA
HALL

JOEL
EDGERTON

EL REGALO

STEVENTEAUNMENT • HOLLY BROTHERS PICTURES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE BLUMHOUSE EN ASOCIACIÓN CON ANIMASA FILMS Y BLUE TONGUE FILMS "EL REGALO" JASON BATEMAN REBECCA HALL JOEL EDGERTON
CASTING POR TERRI TAYLOR, CSCA HISTORIA POR TERRY ANDERSON SUPERVISOR MUSICAL DANC SAND VÍDEO POR DANNY DENSI • SAUNDER JORDAANS MONTAJE POR LONE OGDEN VÍDEO DE PRODUCCIÓN RICHARD SHERMAN DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA EDUARD CRAU
PRODUCTORES EJECUTIVOS JEANETTE VOLTURNO-BRIEL COOPER SAMUELSON LUC CITTENNE ROBERT SIMONIS ADAM FORGELSON OREN AVIV DONALD TANG DENNIS WANG JAMES WANG
PRODUCCIÓN POR JASON BLUM, P.R.A. REBECCA YELDMAN, P.R.A. JOEL EDGERTON, P.R.A. ESCRITO Y DIRIGIDO POR JOEL EDGERTON

STX

ANIMASA

BLUETONGUE

a contracorriente films

ESTRENO EN CINES 26 DE FEBRERO

Ven a conocer
Nuestras Tiendas

BLADE IGUALADA

Plaça Cal Font, 8
08700, Igualada

Tel 93 806 82 73

BLADE MANRESA

Centre Comercial Carrefour
Local 12
08243 Manresa

Tel 93 874 78 17

BLADE MANRESA

C/ Barcelona 3
08243 Manresa

Tel 93 877 43 89

BLADE MATARÓ

c/ Sant Cristòfor, 13
08301 Mataró

Tel 93 189 32 63

BLADE SABADELL

Pg. Manresa, 26
08202 Sabadell

Tel 93 727 38 49

BLADE TERRASSA

Centre Comercial Eroski
Local 10
08227 Terrassa

Tel 93 143 67 25

Reparamos tus consolas

Tras tu consola a una de las tiendas
Blade Center y te la reparamos

Seminuevos

Compramos y vendemos tus juegos y consolas
usados en todas nuestras tiendas

Reservas

Reserva los próximos lanzamientos al mejor
precio en cualquiera de nuestras tiendas

NOVEDADES



Final Fantasy Explorers



Sébastien Loeb Rally Evo



This War of Mine: The Little Ones



Naruto Shippuden:
Ultimate Ninja Storm 4



Dying Light:
The Following Enhanced Edition



Far Cry: Primal



Dead or Alive 5: Last Round



Pokémon Mundo Megamisterioso

Si estás interesado en contactar con el grupo Blade Center, ya sea para trabajar con nosotros o formar parte de la expansión del grupo abriendo nuevas tiendas envíanos un correo a blade@bladecenter.es



www.bladecenter.es
BIENVENIDO AL TERRENO DE JUEGO



PREVIEW

FIRAXIS
5 FEBRERO 2016
PC



XCOM 2

La lucha continúa ahí fuera

>>> COMUNIDAD DE MODDERS

Firaxis ha apostado claramente en este nuevo juego por la comunidad de modders, que tendrán a su disposición desde el primer día una serie de herramientas para crear contenido personalizado. Algo a lo que ayuda, y mucho, que el juego esté en PC, plataforma en la que es habitual que se creen multitud de añadidos y modificaciones de los juegos que se comparten a través de la red.

>>> EDICIÓN DE LUJO

La Edición Digital Deluxe de XCOM 2 incluye el juego básico completo, el pack de Refuerzo de XCOM 2 y la banda sonora digital. El pack de Refuerzo de XCOM 2 incluye tres packs de contenido descargable. Cada pack de contenido ofrecerá giros únicos a la experiencia de juego básico mediante nuevas misiones, alienígenas, armas, una mayor personalización de soldados y mucho más. Con la reserva del juego se recibe el Pack Guerrero de la resistencia, que ofrece más opciones de personalización de los soldados.

A principios de febrero nos llegará una nueva entrega del famoso juego de estrategia que nos enfrenta a los alienígenas. Firaxis, tras el éxito de *Enemy Unknown* de hace tres años, ha trabajado duro este tiempo para ofrecernos una continuación que, si bien obvia algunos elementos de la historia que conocimos en su momento por motivos de guión, nos ofrece un argumento sólido y atractivo. Los invasores dominan el planeta junto con bastante de la población superviviente, mientras que nosotros, los antiguos XCOM, somos un grupo reducido y con limitada capacidad para hacer frente a los aliens.

Por ello, este nuevo juego nos permitirá explorar una serie de características nuevas, principalmente la llamada guerra de guerrillas en la que planificar con precisión cada movimiento en el campo de batalla será fundamental para lograr el éxito. Para ello, se ha incluido un buen puñado de habilidades de ocultación de modo que podamos movernos con relativa libertad por los escenarios mien-

tras nos colocamos para efectuar los ataques lo más precisos posible. Esto se nota sobre todo a la hora de mejorar y crear unidades, muchas con un fuerte componente de subterfugios y similares. Por ello, ya os avisamos que cuando el juego esté disponible en exclusiva para PC dentro de unos días, preparéis vuestras dotes de estrategias, puesto que incluso en ocasiones, planificar bien el movimiento del primer turno será fundamental y determinará el éxito o el fracaso de la misión al completo..

✂ GRENUILLE



Desde la perspectiva isométrica tenemos una visión general magnífica de la zona de batalla.



PREVIEW

MILESTONE
29 ENERO 2016
PC • XBOX ONE • PLAYSTATION 4

Sébastien Loeb Rally Evo

¿Cambio de rasante o cambio de sentido? **SÉBASTIEN LOEB RALLY EVO**

WORK IN PROGRESS

Milestone ha dado un volantazo a la serie de videojuegos basados en licencias oficiales, para apostar por un título que nos trae al campeón de rallies más laureado de toda la historia en un juego que, como siempre, demostrará que en esto de los juegos de conducción aún no está todo dicho. Este ambicioso proyecto nació como alternativa a la saga World Rally Championship, pues querían ofrecer alternativas diferentes al mundo de los rallies, fuera del oficialismo.

Más de 300 km de carreteras, 8 rallies diferentes, 5 rallycross (pruebas con varios coches en la pista), más de 30 localizaciones que van desde la mítica de Montecarlo, pasando por Suecia, Finlandia, Gales... Incluso podremos disfrutar de la mítica subida a Pikes Peak.

Y para ello contaremos con más de 50 coches reales de todos los tiempos, en cuya recreación Milestone está poniendo especial cuidado para que absolutamente todo sea lo más fiel posible a la realidad, es decir, rozando el apartado de la simulación a tope.

Los modos de juego contarán con las opciones para correr rallies sueltos u online contra otros usuarios. A destacar el modo Carrera y Sébastien Loeb Experience. El primero será el típico modo trayectoria (ya explotado hasta la saciedad por Milestone). El segundo nos invitará a revivir hitos de la vida deportiva del piloto (el propio Loeb será el encargado de presentarnos esos momentos).

Queda ya muy poco para que podamos disfrutar de un título que ha dado mucho que hablar por la experiencia de sus desarrolladores, sin duda, un título indispensable en la juegoteca de todo piloto que se jacte de serlo. **✚ PENÉLOPE**



>>>AUTOS DE AHORA Y SIEMPRE

Habrà más de 50 coches, desde reliquias de los años 60 a modelos actuales. Marcas como Audi, Renault, Subaru, Citroën, Peugeot o Mitsubishi, con una labor muy grande por detrás entre los desarrolladores y los fabricantes para que la recreación de los vehículos sea lo más real posible.

>>>MAESTRO LOEB

Sébastien Loeb Rally Evo ha sido diseñado en colaboración con el nueve veces campeón del mundo de rallies, y por nos ofrece un modo carrera especial (Sébastien Loeb Experience) para disfrutar la vida de un piloto como parte del equipo de Loeb. Será nuestro mentor y enseñará todos los secretos de la competición.



De entre todos los coches que podremos conducir, el Toyota Celica es uno de los que más nos atraen.

ZONA ON LINE



Los mejores contenidos descargables

GTA Online y Rise of the Tomb Raider

>>>ASSASSIN'S CREED SYNDICATE

El contenido adicional Jack el Destripador para Assassin's Creed Syndicate está disponible desde el 15 de diciembre.

La trama de Jack el Destripador tiene lugar 20 años después de los acontecimientos de Syndicate, donde los jugadores perseguirán al famoso asesino en serie jugando como la Assassin Evie Frye.

>>>PROJECT CARS

Project CARS sigue con su compromiso de ofrecer contenido nuevo y actualizaciones a través de su programa ON DEMAND. Recientemente se ha lanzado el circuito de expansión Classic

Lotus, que incluye cuatro coches clásicos del equipo Lotus (Lotus Type 40 Ford de 1965, Lotus Type 25 Climax (FI) de 1963, Lotus Type 38 Ford (Indy) de 1966 y Lotus Type 51 (FF) de 1967) y tres ubicaciones

históricas en las que conducirlos: Rouen les Essarts, Hockenheim clásico y Silverstone clásico. Además, los aficionados obtendrán un coche gratuitamente: el Lotus Type 49C Cosworth de 1970!

GTA Online cuenta desde el pasado 15 de diciembre con una nueva ampliación, denominada Ejecutivos y otros criminales. Conviértete en un VIP y crea tu propia organización criminal, con modos de juego totalmente nuevos y oportunidades para vivir una vida de lujo. Ejecutivos y otros criminales también incluye nuevos apartamentos personalizables, viviendas en Vinewood Hills y el exceso ejecutivo definitivo: el extravagante, lleno de personal y actualizable Superyate. Los VIP que dirijan su propia organización obtendrán acceso a nuevas actividades cooperativas, desafíos y habilidades especiales en el Modo Libre, así como el poder para contratar y despedir a otros jugadores de su equipo de escoltas. Mientras tanto, los escoltas ganarán una paga regular y sus propios extras especiales incluyendo RP, GTA\$ y aumentos en sus estadísticas por trabajar para una organización VIP. Rise of the Tomb Raider ha desvelado los contenidos de su pase de temporada. Para ir abriendo boca, el Modo Resistencia, disponible

desde el 29 de diciembre: Sola en medio de la naturaleza más salvaje, Lara debe luchar por su supervivencia durante el día y contra sus enemigos, humanos y animales, de noche. Empieza sin nada, encuentra todo y desafía a tus amigos para alzarte con el título de Superviviente Definitivo. Incluye un nuevo diseño de personaje y un arma. Baba Yaga: El Templo de la Bruja, disponible a comienzos de 2016: En la inmensidad de Siberia te aguarda un bosque prohibido en el que ningún humano se atrevería a adentrarse y donde una expedición soviética desapareció sin dejar huella. Continúa tu aventura con nuevos enemigos, una tumba llena de puzzles y un misterio oculto durante décadas. Incluye un nuevo diseño de personaje y un arco. Cold Darkness Awakened, disponible en 2016: Una infección se extiende por Siberia, convirtiendo hombres y animales en monstruos sedientos de sangre. Lucha por tu vida contra nuevos enemigos y descubre cómo poner fin a esta locura. Incluye un nuevo diseño de personaje y un arma.



Quién no querría contar con un superyate como este, aunque sea en un juego como GTA.

¡Acompaña a Mike y a sus amigos en el videojuego oficial de Atrapa la bandera!



Resuelve puzzles, conduce vehículos lunares, surfea por los pantanos de Florida... ¡y vive miles de aventuras!



PC

badlandindie.com/atrapa-la-bandera



PS4

UPLAY STUDIOS

AOXO
CONTENIDO
EXCLUSIVO
CIVIL WAR DLC PACK
ANT MAN DLC PACK*
*Contenido disponible
en marzo 2016



7
www.pegi.info

REÚNE **TOD**O EL PODER QUE PUEDES

LEGO MARVEL AVENGERS: Software © 2016 TT Games Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2016 The LEGO Group. All rights reserved. "Avengers" and "Avengers: Age of Ultron" are trademarks or registered trademarks of Marvel Characters, a division of Marvel. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.



DISPONIBLE EL 29 DE ENERO

PS4

También disponible en PSVITA y PS3